
CHEXDER
MSX
ARBALEST
YUGAZOGY
BAFFIN
TRIBAR
BALDER
RIMQUART
BAUA
MISSILE
BELLMETA
JUMPER
BLADEMILL
GOLAN
CARDS
4-BALLS
CARUGO
CENTIBEET
CLOBTER
EIPS
EYE WALL
FOTON

THEXDER

テグザー

16K以上 MSX

1. 取り扱い上の注意

●このゲームは16K以上のシステムで動きます．16K未満のシステムの場合，RAM増設等の処置が必要となります．

●カセットを交換する時は必ず電源を切ってください．

●精密機械ですので極端な温度条件・湿度条件下の使用や保管，強いショック等は避けてください．また絶対に分解はしないで下さい．分解した場合，もしくは分解の形跡の見られる製品は，故障時に当社のサポートを受けられませんので御注意ください．

●端子部に手を触れたり，水にぬらすなど汚さないようにしてください．故障の原因となります．

●シンナー・ベンジン・アルコール等の揮発油ではふかないでください．

2. ストーリー

U・D・S・W*1−0322 “レイピナ” は，機密保持のため宇宙空間を航行しながら兵器の開発を行う軍事基地である．ある時，“レイピナ” は航行上に謎の小惑星が浮遊しているのを発見，探査を計画した．が，数万キロまで接近した途端，突然小惑星は強力な磁力を発し，“レイピナ” を惑星軌道上に補足してしまったのである．窮地に立たされた乗組員たちは，直ちに解決策を練った．調査の結果，磁力線は巨大な構造物にのみ作用することが判明，既存の兵器を使用し惑星上にあると思われる磁力線発生装置の破壊を試みたが失敗に終わった．

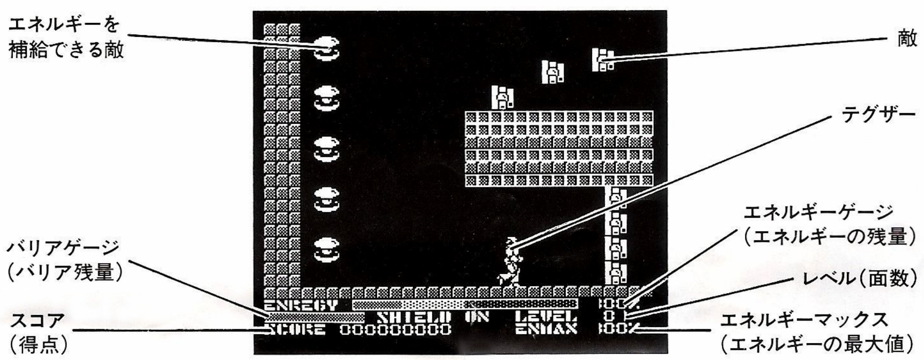
そこで “レイピナ” は開発中の新型兵器ハイパーデュアルアーマー “THEXDER（テグザー）*2” を始動，一縷の望みをかけ，“ネディアム” と名付けられた小惑星に向けて発進させた．

状況に応じて２タイプに変形可能な高機動メカ “THEXDER” は，２門のビームライフルを装備，飛行形態時マッハ4.1を誇る．また，戦闘形態に可変した時にはオート・エナミー・チェイサーが動き全自動照準で毎秒15発ものビームライフルを発射することができる．また被弾に備え，局部的なバリアを発生して機体を守る．バリアは非常にエネルギーを消費するため，過度の使用は出来ない．戦闘中のエネルギー補給は両胸（飛行時は両翼）に装着されたサプライ・システムにより，敵の爆発時に放射されるエネルギーを吸収するものである．

君は，惑星内部を探って装置を破壊，脱出しなければならない．“THEXDER” は敵を破壊するのに十分な性能を持っているはずだ．成功を祈る！

*1: United Develop Space Weapons
*2: 未来の発音は現代と多少異なるため，最も近い表記でこうなる．

3. 画面の説明



4. 遊びかた

①スイッチを入れ，『THEXDER』のロゴが画面にでたらスペースキーを押してください．ゲームがスタートします．（ジョイスティックがある場合はトリガーを押すとスタートします．）

②テグザーを地形や敵にあわせて変形させ，次々と現れる敵をたおし，エネルギーを補給しながら小惑星，基地の中を進みます．エネルギーをとれる敵は少ないので，いる場所をおぼえておきましょう．

③敵の攻撃はバリアでふせげますが，バリアはエネルギーをたくさん使いますし，一定の時間がたつと消えてしまいます．また，エネルギーが少ないとバリアを使うことはできません．

④基地の中心部にある磁力線発生装置をめざして基地内を進んでください．しかし，基地の中は迷路になっていて行きどまりもあるのでうまく進みましょう．

⑤レベル数は全部で10面です．10面をクリアするとリプレイとなって，ふたたび２面からスタートします．

⑥エネルギーが０％になると全ての機能が停止して，自爆してしまいます．

＊〈ポーズ〉ゲームの途中で STOP キーを押すと，一時中断．もう一度押すとゲームが再開できます．

5. 操作方法（キーボードの形状は機種により，多少異なります。）

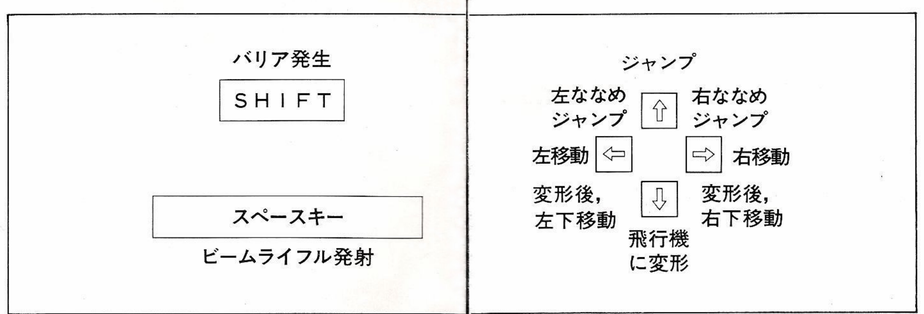
●ロボットのとき

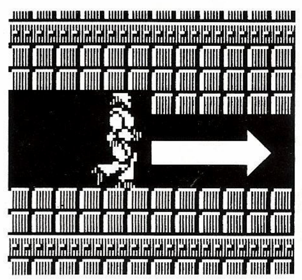
①⇩のキーを押すと飛行機に変形します．飛行機の時の操作は次の項を見てください．

②⇦⇨のキーのどちらかと⇩のキーをいっしょに押しつづけていると，変形したあと飛行形態ですぐにその方向に進みはじめます．

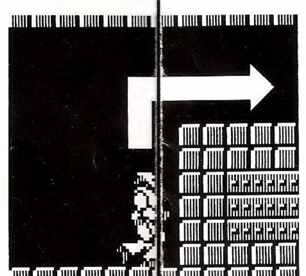
③⇦⇨のキーで左右に動き，⇧のキーでジャンプします．⇦⇨のキーのどちらかと⇧のキーをいっしょに押すと，ななめにジャンプできます．また，空中で方向を変えることもできます．⇧のキーをはなすと落ちはじめます．一度落ちはじめると，地面に足がつくか，敵の上に乗るかしないかぎり，次のジャンプはできません．

④スペースキーでビームライフルを発射し，シフトキーでバリアを使うことができます．ビームライフルは自動的に敵に向かって発射されます．

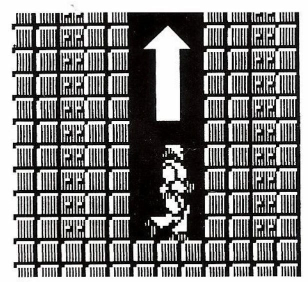




図のように一段狭い通路に入るには，→と↓を押し続けていれば変形後自動的に通路に入ることができます。



ロボットの時に一段上の場所に行きたい時は，↑と→を同時に押し続けているとジャンプした後で直進できます。



図のような所に落ち込んでしまった時は↓を押してすぐに↑を押すことにより脱出できます。

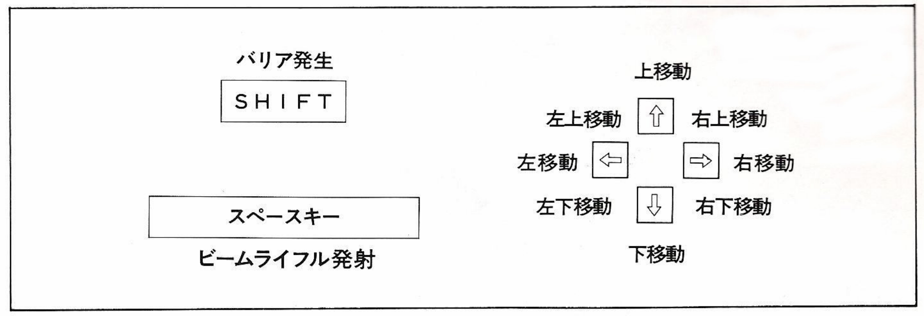
●飛行機のとき

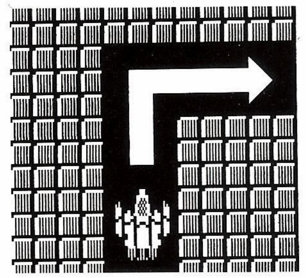
①⇧⇩⇦⇨でそれぞれ上下左右に動きます．ロボットの同様にななめにも進めます．

②ロボットにもどりたいときは逆噴射，つまり今進んでいる方向と正反対の方向のキーを押すと変形できます．ただし，変形できないようなせまいところでは逆噴射すると飛行機はUターンします．

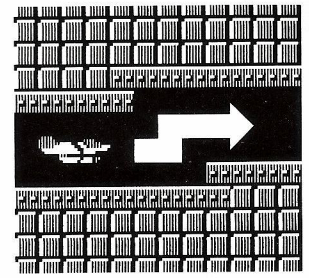
③敵や壁に正面から（90度の角度で）ぶつかると，保護機能により自動的にロボットになります．

④ビームライフルとバリアの使い方は，ロボットのときと同じですが，ビームライフルは飛行機の進行方向にしか発射できません．

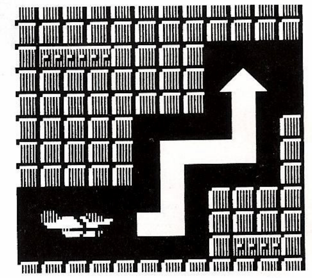




直前にある曲り角をスムーズに曲りたい時は，進行方向と曲る方向の矢印キーを押し続ければ通過できます。



このような通路はキー操作をしなくても自動的に通過できます。



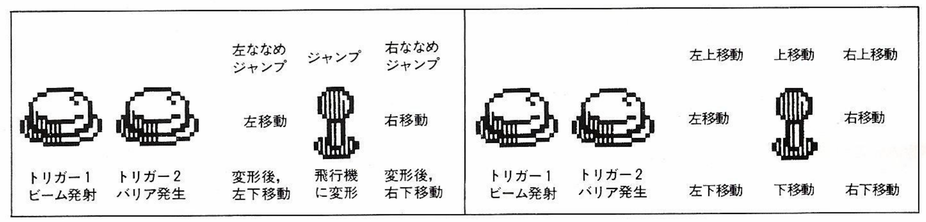
図のような階段状の通路は，→と↑を同時に押し続けていれば自動的に通り抜けられます。

6. ジョイスティックの説明

●ジョイスティックがある場合は，コネクタ１に接続してください．

●トリガーが１個しかついていないジョイステックを御持ちのかたは，ビームとバリアの操作をキーボードでおこなってください．

●ロボットのとき　　●飛行機のとき



7. ワンポイントテクニック

●エネルギーの補給は，ある特定の敵を破壊することによっておこないます．エネルギーの最大値（ENMAX）は，最初100％に設定されていますが，ゲームが進むにしたがって増えていきます．

●このゲームのコツはとにかく操作になれることです．ロボットと飛行機のときのキー操作（ジョイスティック操作）をしっかりおぼえて，あわてて混同したりしないようにしてください．

●エネルギーの最大値は限られているので，有効にエネルギーを使うことも大事です．エネルギーが補給できる敵がいたからといってむやみに破壊したりせずに，必要な分だけ破壊したら後のためにとっておくのが良いでしょう．

●各面を，シールドを使わずにクリアすると，エネルギーの最大値とエネルギーが増えます．

※ ESC と Q を同時に押すと，テグザーが自爆し，ゲームを終了することができます．

THEXDER MSX
1986年6月1日　第1版第1刷発行
価格5,800円（ROMカセット，マニュアル共）
作者／五代響，上坂哲
編集／深井丈二，上村眞理子，池田公平，上坂哲
表紙イラスト／大上

GAME ARTS
株式会社 ゲーム・アーツ
〒154 東京都世田谷区若林4-31-7 美松堂ヒル3F
Phone 03-413-4507代